



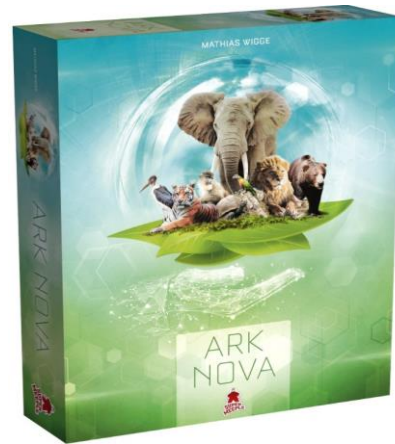
# Jeux de société :

## A partir de 14 ans et +

**Ark Nova**  
**13 jours + 13 minutes**  
**Dame chinoise**  
**Fallen Angels**  
**Funfair**  
**Hats**  
**Héroïnes**  
**Hortio**  
**Immortal 8**  
**Jaipur**  
**Komojo**  
**Le temps des Moissons**  
**Les Hauts fourneaux**  
**Love letter Princesse Princesse**  
**Monique**  
**Mystery House**  
**Paris IQ**  
**Petits secrets entre amis**  
**Pigeon Pigeon Bleu**  
**Shut the box 10 pour 4 joueurs**  
**Skytopia**  
**Tomorrow**  
**Vendée militaire 1793-1794**

**Ark Nova (à partir de 14 ans, de 1 à 4 joueurs, durée de 1h30 à 2 heures)**

Dans Ark Nova, vous préparez et développez un zoo moderne à visée scientifique. Pour diriger l'établissement le plus efficace, vous construisez des enclos pour abriter vos animaux et soutenez des projets de conservation pour assurer la préservation des différentes espèces. Des spécialistes et des bâtiments uniques vous apportent une aide précieuse.



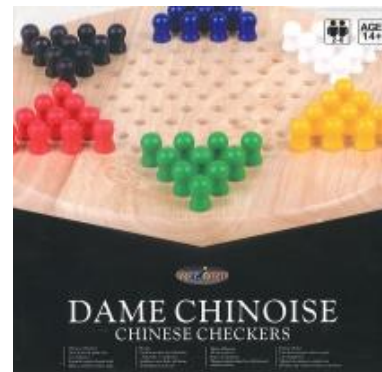
**13 jours + 13 minutes (à partir de 14 ans, pour 2 joueurs, durée d'environ 45 min)**

Déclenchez-vous la 3ème Guerre Mondiale ? Que vous incarniez le Président Kennedy ou le Premier Secrétaire Khrouchtchev, vous contrôlez l'une des deux superpuissances pendant les 13 journées d'intense tension de la crise des missiles de Cuba. Vous gagnerez la partie de 13 Jours si vous sortez de cette crise avec plus de prestige que votre adversaire. L'Histoire se souviendra-t-elle de vous comme d'un héros, comme d'un scélérat ou comme d'un lâche ?



**Dame chinoise (à partir de 7 ans, de 2 à 6 joueurs, durée d'environ 45 min)**

Jouez maintenant jusqu'à 6 joueurs, au célèbre jeu traditionnel, intergénérationnel et stratégique Dame chinoise !



**Fallen Angels (à partir de 14 ans, de 2 à 6 joueurs, durée de 20 à 40 min)**

Australie, 1920. La ville de Sydney connaît une flambée de violence : trafics en tous genres, meurtres, prostitution... Rien ne lui est épargné. Les gangsters font régner leur loi dans les rues, sous la coupe des reines du crime, Tilly Devine et Kate Leigh. En tant que membre de la police, vous ne restez pas les bras croisés.



**Funfair (à partir de 10 ans, de 2 à 4 joueurs, durée de 30 à 60 min)**

Dans le jeu Funfair, choisissez et construisez un mélange passionnant d'attractions dans votre propre parc à thème !

Améliorez vos attractions pour qu'elles correspondent aux plans ou simplement pour ériger des manèges imposants qui attirent les foules et rapportent le plus d'argent. Embauchez des membres du personnel et construisez de super attractions pour maximiser la stratégie de votre parc en vue de la victoire !



**Hats (à partir de 14 ans, de 2 à 4 joueurs, durée d'environ 20 min)**

C'est l'heure du thé ! Le Chapelier Fou vous attend. La table est dressée, les cookies ont un délicat goût de beurre, le thé exhale un parfum puissant et épicé.



**Héroïnes (à partir de 12 ans, de 3 à 6 joueurs, durée d'environ 45 min)**

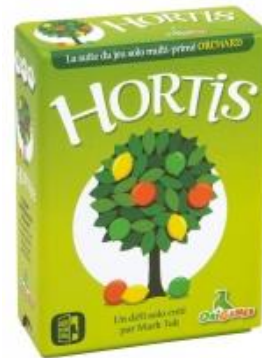
Grâce au jeu Héroïnes, découvrez ou redécouvrez des centaines de femmes d'exception. Femmes politiques, scientifiques ou artistes, originaires de France et des quatre coins du monde, figures contemporaines ou historiques, personnages réels ou de fiction...

Avec le jeu Héroïnes, enrichissez votre culture générale, développez votre sens tactique, testez votre mémoire et votre vivacité.



**Hortis (à partir de 14 ans, pour 1 joueur, durée d'environ 10 min)**

Cultivez votre verger en solitaire...



**Immortal 8 (à partir de 14 ans, de 3 à 6 joueurs, durée d'environ 45 min)**

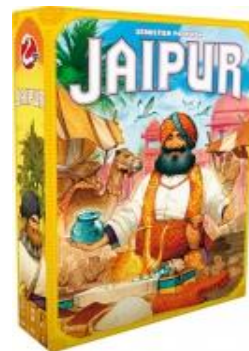
Les Immortels du Royaume de Byun Hyun Ja sont des entités supérieures qui désirent dominer le monde. Pour accomplir votre destinée, vous devrez bâtir votre civilisation en seulement 2 rondes.

Recrutez des Héros, construisez des Bâtiments et découvrez des Merveilles pour gagner un maximum de Points de Victoire.



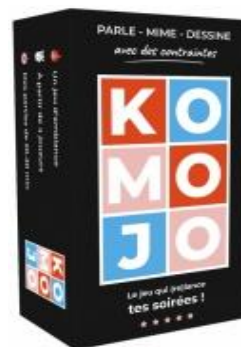
**Jaipur (à partir de 12 ans, pour 2 joueurs, durée d'environ 30 min)**

Partez pour l'Inde et ses marchés colorés et devenez marchand ! Dans le jeu de cartes Jaipur vous devrez travailler bien, pour gagner plus que votre adversaire et devenir le marchand attitré du Maharaja !



**Komojo (à partir de 14 ans, à partir de 4 joueurs, durée d'environ 25 min)**

Parler ! Mimer ! Dessiner ! Mais avec des contraintes...



**Le temps des Moissons (à partir de 14 ans, de 2 à 4 joueurs, durée d'environ 45 min)**

Eloignez-vous de la ferveur urbaine pour découvrir le travail agricole !

Dans ce jeu, vous incarnez des propriétaires terriens du 20e siècle qui tentent de faire fructifier leurs terres et leur entreprise. En ajoutant des champs, du bétail et des bâtiments, développez votre exploitation pour tout gérez tout en assurant les coûts de maintenance durant les 4 ans à venir ! Qui aura le mieux manié sa machine économique et amassé le plus de richesses ?



**Les Hauts Fourneaux (à partir de 14 ans, de 2 à 4 joueurs, durée d'environ 45 min)**

Dans le jeu Les Hauts Fourneaux, vous incarnez des entrepreneurs essayant de tirer leur épingle du jeu pendant la révolution industrielle. Investissez dans des entreprises, optimisez votre production de ressources, obtenez davantage de profits que vos adversaires. Ainsi les joueurs incarnent des industriels du XIXème siècle construisant leur empire économique. Ils achètent des entreprises, gagnent des ressources et les transforment de la manière la plus rentable possible.



**Love Letter Princesse Princesse (à partir de 10 ans, de 2 à 6 joueurs, durée d'environ 20 min)**

La princesse Isadora est à la recherche du partenaire dont elle tombera amoureuse, un candidat digne de l'aider à gouverner son royaume.

De nombreux prétendants cherchent à obtenir sa main. Vous êtes l'un de ces admirateurs qui tentent de faire parvenir leur lettre d'amour sincère à la princesse.



**Monique (à partir de 16 ans,  
à partir de 3 joueurs, durée d'environ 20 min)**

Monique est un jeu d'ambiance absurde d'associations de mots qui vous promet de passer des soirées délirantes !



**Mystery House (à partir de 12 ans,  
de 1 à 5 joueurs, durée d'environ 60 min)**

Vous avez 60 minutes pour explorer le manoir, trouver les objets indispensables et les indices cachés. Résolez les énigmes pour accéder à des nouvelles pièces et sortir à temps.



**Paris IQ (à partir de 12 ans,  
à partir de 2 joueurs, durée d'environ 45 min)**

Vous êtes un amoureux de la Capitale de la France : Paris ?

Prouvez votre statut de connaisseur averti et explorez la ville d'une manière amusante et originale. Les bonnes réponses sont décomptées en points de QI et l'équipe avec le plus haut quotient l'emporte.



**Petits secrets entre amis (à partir de 12 ans,  
de 3 à 10 joueurs, durée d'environ 15 min)**

Êtes-vous prêt à révéler ces secrets et d'autres aux autres joueurs ?



**Pigeon Pigeon Bleu (à partir de 12 ans,  
de 4 à 10 joueurs, durée de 15 à 30 min)**

Dans le jeu Pigeon Pigeon Bleu, deux équipes se défient en se posant des questions insolites.



**Shut the box10 (à partir de 14 ans,  
de 2 à 4 joueurs, durée d'environ 15 min)**

Jouez maintenant jusqu'à 4 joueurs, au célèbre jeu traditionnel, intergénérationnel et stratégique Shut The Box !



**Skytopia (à partir de 14 ans, de 2 à 4 joueurs,  
durée de 45 à 60 min)**

Tous les cent ans l'une des cités de Skytopia reçoit le titre de capitale du ciel. Chaque joueur joue le rôle d'un dirigeant d'une de ces cités et s'efforce de se rendre digne de ce titre. Le timing est au cœur de Skytopia : un système de roue à la fois original et simple permet aux joueurs de dépenser plus ou moins selon la rapidité avec laquelle ils souhaitent que les bâtiments soient construits.



**Tomorrow (à partir de 14 ans, pour 2 joueurs,  
durée d'environ 20 min)**

Le NCG, gouvernement liberticide et autoritaire, accroît son emprise sur le peuple. Face à lui, se dresse un groupe de rebelles pacifiste et idéaliste, les Dragonflies, qui se bat pour des lendemains meilleurs... Rejoignez la résistance ou intégrez le NCG.





**Vendée Militaire 1793-1794 (à partir de 14 ans,  
de 2 à 4 joueurs, durée d'environ 30 min)**

Dans l'ouest, les Vendéens refusent de se battre aux frontières et réclament leurs bons prêtres. Une guerre terrible commence ! Avec le jeu Vendée Militaire, vivez un haletant compte à rebours. Les Blancs doivent terminer rapidement la guerre, au contraire des Bleus, instruments de la terreur jacobine.

